

**REGULAMENTO DO CAMPEONATO DE FUTEBOL AMADOR
ARAXÁ – MINAS GERAIS - EDIÇÃO 2019 – DIVISÃO ÚNICA**

LIGA ARAXAENSE DE DESPORTOS: ENTIDADE OFICIAL FILIADA A F.M.F – FUNDADA EM 26 DE MAIO DE 1954. ENTIDADE DE UTILIDADE PÚBLICA - LEI MUNICIPAL Nº 1.140 DE 13/09/71. LEI ESTADUAL Nº 20.417 DE 13/11/2012

SEDE PRÓPRIA:

RUA: ARAGUARI N 320 BAIRRO: SANTA LUZIA CEP: 38184080 ARAXÁ –MG

TELEfone: (34) 3662-1884

C.N.P.J SOB O Nº 17.997.867/0001-66/ I. E ISENTA.

EMAIL : ligaaraxa@hotmail.com

OFÍCIO/LAD/040/2019

DISPÕE SOBRE O REGULAMENTO DO CAMPEONATO AMADOR DE SOMENTE UMA DIVISÃO.

O presidente da Liga Araxaense de Desportos, e Departamento Técnico da Liga, no uso de suas atribuições legais e dos termos da decisão da Assembleia Geral Ordinária realizada no dia 22/07/2019 com os Presidentes das Agremiações Amadoras de somente uma divisão realizada às 19:00hs na sede da Liga.

RESOLVE

Publicar com a Presente NOTA OFÍCIO, as normas estabelecidas e aprovadas pelo Departamento Técnico da LAD na Assembleia realizada com os representantes das Agremiações Amadoras, para a disputa do Campeonato Amador de somente uma divisão na temporada de 2019, de acordo com o dispositivo na RDI 01/91 da CBF, e demais legislações pertinentes.

TORNA – SE PUBLICA A PRESENTE NOTA OFICIAL.

PUBLICA-SE E CUMpra-SE.

LIGA ARAXAENSE DE DESPORTOS.

Agremiações Integrantes do Campeonato Amador de Somente uma Divisão - Edição 2019.

Participarão do Campeonato Amador de somente uma Divisão edição de 2019 as seguintes Equipes:

- 01 = Associação Esportiva Santa Terezinha
- 02 = Vila Nova futebol Clube
- 03 = Ferrocarril Esporte Clube
- 04 = Associação Esportiva Dínamo Esporte Clube
- 05 = Malvinas Futebol Clube
- 06 = Sporte Cube Internacional
- 07 = Arachás Futebol Clube
- 08 = Milan Futebol Clube
- 09 = Associação Esportiva São Pedro
- 10 = Grêmio Esportivo Planeta
- 11 = Sporte Clube União
- 12 = Mercado Futebol Clube
- 13 = Trianon Esporte Clube
- 14 = Sociedade Esportiva Tupy Futebol Clube

INICIO DO CAMPEONATO

O Campeonato terá seu inicio previsto para o dia **04/08/2019** e seu término previsto para **Dezembro de 2019**, ressalvado fato impeditivo superveniente.

FORMA DE DISPUTA

O Campeonato da primeira divisão da temporada de 2019, será disputado pelas as 14 (QUATORZE) agremiações inscritas, em 05 fases distintas:

- 1º Fase pôr 14 Agremiações
- 2º Fase pôr 02 Agremiações (Taça Araxá)
- 3º Fase pôr 08 Agremiações
- 4º Fase pôr 04 Agremiações (Semifinal)
- 5º Fase pôr 02 Agremiações (Final)

Com as datas para a realização dos respectivos jogos, constante na tabela de jogos oportunamente divulgada pela LAD.

1ª FASE

A 1ª Fase será disputada pelas 14 agremiações, divididas em duas chaves, sendo elas, "Chaves A" e "Chave B".

<u>CHAVE A:</u> TUPY SANTA TEREZINHA PLANETA MALVINAS INTERNACIONAL TRIANON MILAN	<u>CHAVE B:</u> VILA NOVA FEROCARRIL ARACHÁS SÃO PEDRO DÍNAMO MERCADO UNIÃO
--	--

Nesta 1ª Fase os jogos serão em um turno único corrido, de modo que cada agremiação jogue uma partida com as demais agremiações disputantes dentro da sua respectiva chave.

Ao termino das partidas previstas desta 1ª Fase, irão se classificar, as 02 agremiações primeiras colocadas de cada chave para a disputa da 2ª Fase (Taça Araxá).

E também, ao termino das partidas previstas desta 1ª Fase vão se classificar para 3ª Fase, 08 agremiações, sendo as 04 agremiações melhores colocadas por pontos ganhos dentro de cada chave (do 1ª ao 4ª colocados de cada chave).

Terminada as partidas previstas da 1ª Fase, se duas ou mais agremiações estiverem empatadas na soma geral de pontos ganhos, para apurar-se a ordem de classificação, obedece os critérios abaixo estabelecidos pela ordem até o seu desempate.

A = Maior número de vitórias;

B = Maior saldo de gols;

C = Maior número de gols conquistados;

D = Menos número de gols sofridos;

E = Confronto direto;

F = Menor número de cartões vermelhos;

G = Menor número de cartões amarelos;

H = Caso mais de 02 agremiações estejam empatadas, realizar-se a sorteio no 1º dia útil posterior ao término da fase, as 19:00 na sede da LAD.

2ª FASE (TAÇA ARAXÁ)

A 2ª Fase será disputada pelas 02 agremiações campeãs de cada chave da 1ª Fase, formando chave única denominada "CHAVE C" para a disputa da **TAÇA ARAXÁ**.

CHAVE C:

1ª Colocada "CHAVE A" x 1ª Colocada "CHAVE B".

O Campeão será decidido em jogo único, de modo que caso o jogo termine empatado, o mesmo será decidido por cobrança de pênaltis. O local do jogo será indicado pelo departamento técnico ou diretoria da LAD.

3ª FASE

A 3ª Fase será disputada pelas 08 agremiações classificadas da 1ª Fase, formando chave única denominada "CHAVE D".

CHAVE D:

1ª Colocada "CHAVE A"

2ª Colocada "CHAVE A"

3ª Colocada "CHAVE A"

4ª Colocada "CHAVE A"

1ª Colocada "CHAVE B"

2ª Colocada "CHAVE B"

3ª Colocada "CHAVE B"

4ª Colocada "CHAVE B"

Nesta 3ª Fase os jogos serão em um turno único corrido, de modo que cada agremiação jogue uma partida com as demais agremiações disputantes dentro da chave única.

Ao termino das partidas previstas desta 3ª Fase, irão se classificar, as 04 agremiações melhores colocadas da chave para a disputa da 4ª Fase (Semifinal).

Terminada as partidas previstas na 3ª fase, se duas ou mais agremiações estiverem empatadas na soma geral de pontos ganhos, para apurar-se a ordem de classificação, obedece os critérios abaixo estabelecidos pela ordem até o seu desempate.

A = Maior número de vitórias;

B = Maior saldo de gols;

C = Maior número de gols conquistados;

D = Menos número de gols sofridos;

E = Confronto direto;

F = Menor número de cartões vermelhos;

G = Menor número de cartões amarelos;

H = Caso mais de 02 agremiações estejam empatadas, realizar-se a sorteio no 1º dia útil posterior ao término da fase, as 19:00 na sede da LAD.

4ª FASE (SEMIFINAL)

A 4ª Fase (Semifinal) será disputada pelas 04 agremiações classificadas da 3ª Fase, divididas em duas chaves, sendo elas, "Chaves E" e "Chave F".

CHAVE E:

1ª Colocada "CHAVE D" x 4ª Colocada "CHAVE D".

CHAVE F:

2ª Colocada "CHAVE D" x 3ª Colocada "CHAVE D".

Nesta 4ª Fase (Semifinal) os jogos serão no sistema de "mata-mata", em turno e retorno. As agremiações de melhores campanhas na 3ª Fase vão jogar por 02 resultados iguais, sendo "02 empates", ou "01 vitória e 01 derrota" com a mesma diferença de gols.

Ao término das partidas previstas desta 4ª Fase (Semifinal), irão se classificar, as 02 agremiações primeiras colocadas de cada chave para a disputa da 5ª Fase (Final).

5ª FASE (FINAL)

A 5ª Fase (Final) será disputada pelas 02 agremiações classificadas da 4ª Fase (Semifinal), formando chave única denominada "CHAVE G".

CHAVE G:

1ª Colocada "CHAVE E" x 1ª Colocada "CHAVE F".

Nesta 5ª Fase (Final) os jogos serão no sistema de "mata-mata", em turno e retorno. A agremiação de melhor campanha na 3ª Fase vai jogar por 02 resultados iguais, sendo "02 empates", ou "01 vitória e 01 derrota" com a mesma diferença de gols.

Ao termino das partidas previstas desta 5ª Fase (Final) a agremiação melhor colocada será considerada Campeã Amador de Araxá – Edição 2019.

MANDO DE CAMPO:

Terão mando de campo da partida as agremiações que fica localizadas do lado esquerdo da sumula.

A agremiação mandante poderá escolher o vestiário e o banco de reserva que utilizará em seu jogo, toda Associação que não tem campo deverá arrumar um campo a autorização de campo para mandar seus jogos tanto na 1ª, 2ª, 3ª e 4ª fase, do Campeonato o mando de campo deverá ser arrumado até a **2ª rodada da 1ª fase**, a Agremiações que arrumar campo para fazer seus jogos os seus jogos tem que ser realizado no referido campo contra Agremiações dono do campo não poderá arrumar outro campo para fazer seus jogos. A responsabilidade do campo será do mandante da partida, qualquer incidente que vier ocorrer esta Agremiação será a responsável pelo mesmo.

Na 4ª Fase (Semi-Final) e 5ª Fase (Final) a agremiação de melhor campanha na 3ª Fase vai jogar o 1º jogo fora e o 2º jogo em casa.

O local dos jogos serão indicados pelo departamento técnico ou diretoria da LAD. Os jogos poderão ser no estádio Municipal Fausto Alvim caso o mesmo for cedido pelos responsáveis do estádio ou no estádio dos próprios clubes, deste que estes ofereçam segurança aos atletas das duas agremiações, arbitragem, torcedores e todas as outras partes envolvidas nas partidas.

DAS PARTIDAS:

Todas as competições do Campeonato ficaram adotadas, as leis. Regras e regulamentação da C.B.F. ou que seja da F.I.F.A. (Federation Internationale de Football Association), como também da Federação Mineira de Futebol e Liga Araxaense de Desportos.

Reiteramos a comunicação já feita a todas Agremiações sobre o disposto no artigo 48 dos estatutos da F.I.F.A. que não admite que litígios de natureza desportiva, sejam submetidos à apreciação do poder judiciário comum, e que o descumprimento dessa norma será punido com as sanções estabelecidas pelo artigo do diploma legal, que prevê a pena de desfiliação do infrator. Este assunto está contido nas resoluções de diretoria nº 05/81 e 03/88 e 03/90 da Confederação Brasileira de Futebol.

Os árbitros designados pela LAD, não poderão ser vetados pôr nenhuma Agremiação durante o campeonato e também após sua escalação.

As partidas serão realizadas nos locais estabelecidos na tabela de jogos. Os Campos (Estádios) onde as Agremiações tenham seus mando de jogo deverão oferecer segurança aos Árbitros, Atletas e demais envolvidos na partida.

As finais do Campeonato os jogos poderão ser nos bairros ou Estádio Municipal, ficando a critério do departamento técnico da Liga tal definição.

TOLERÂNCIA

Para efeitos nos disposto do Art- 206 do C.B.J.D.

A - Limite o atraso de 20 minutos para inicio da partida:

B - Com 21 minutos de atraso será considerado abandono de Campeonato.

Se o jogo esta marcado para as 09:00 hs as equipes tem que estar dentro de campo e já com a Súmula assinada até as 09:20 hs se a súmula não tiver assinada até as 09:21 o Árbitro da partida poderá encerrar o jogo se faltar alguma Agremiações para assinar a Súmula.

As partidas adiadas pôr qualquer circunstância serão realizadas em datas a serem definidas pelo departamento técnico da Liga.

PARTIDAS SUPLEMENTARES

As Agremiações disputantes não poderão incluir em suas representações nas partidas suplementares ou complementares, resultante de suspensão, anulação, transferências, afastamento de tabela, atletas que não achavam em condições de jogo na data da suspensão, anulação, transferência, afastamento de tabela, bem Como Atleta, que esteja suspenso na data da nova partida.

INSCRIÇÕES DE ATLETAS E CONDIÇÕES DE JOGO:

Só Poderão participar do Campeonato da 1ª divisão promovido pela Liga Araxaense de Desportos neta temporada, todo atleta que estiverem regularmente registrado na Liga.

As informações prestadas á Liga Araxaense de Desportos através da Ficha de inscrição e transferência do(s) Atleta(s) da Comissão Técnica são de inteira responsabilidade da Agremiações em que esta inscrevendo o Atleta(s) ocorrendo irregularidade será aplicado a

artigo 214 do C.B.J.D, bem como as demais penalidades previstas na legislação Esportiva em vigor, Todo atleta para participar do Campeonato deverá ter a autorização do departamento Técnico ou Presidente da Liga . as inscrições de atleta(s) primário ou Transferência a Responsabilidade das informação do atleta se é inscrito em outra Liga ou Federações será totalmente do presidente da Agremiação em que o referido atleta esta sendo inscrito a Diretoria da Liga Araxaense de Desportos, fica isento de qualquer informação falsa por parte de qualquer Diretor de Agremiação a responsabilidade será totalmente do Diretor de Agremiação em que o atleta estiver sendo inscrito .

AS FICHAS DE INSCRIÇÕES DE ATLETA PRIMARIO OU TRANSFERÊNCIA DE ATLETA SERÃO PROTOCOLADAS NA SECRETÁRIA DA LIGA, PREENCHIDA CORRETAMENTE SEM RASURA E ASSINADA PELO ATLETA. NO ATO DA PROTOCOLAÇÃO DA FICHA JUNTO A SSECRETÁRIA DA LIGA , SERÁ OBRIGATORIAMENTE, APRESENTA XEROX DO CPF E RG. INSCRIÇÃO PRIMARIA TEM QUE TER 03 FOTOS 3/4 E TRANSFERÊNCIA

02 FOTOS 3/4 RECENTE DE IGUAL, NA FICHA DE INSCRIÇÃO DO MENOR DE 18 ANOS SERÁ OBRIGATORIO ASSINATURA DO PAI OU MÃE E TAMBÉM XEROX DA RG DO PAI OU MÃE E MAIS TODOS OS DOCUMENTOS JÁ CITADOS ACIMA , INSCRIÇÃO DA COMISSÃO TECNICA TODOS OS DOCUMENTOS XEROX DA RG ,CPF E COMPROVANTE DE ENDEREÇO, 02 FOTOS 3/4 RECENTE O COMPROVANTE DE ENDEREÇO SERÁ OBRIGATORIO TANTA PARA COMISSÃO TECNICA E ATLETAS.

TODAS AS AGREMIações PODERÃO FAZER INSCRIÇÃO DE ATLETAS PRIMARIOS OU TRANSFERENCIA EM QUALQUER EPOCA, DESDE QUE RESPEITANDO OS PRAZOS PREVISTOS E DIVULGADOS NAS REUNIÕES ENTRE REPRESENTANTES DA LIGA E REPRESENTANTE DOS CLUBES.

As partidas adiadas pôr quaisquer motivos não serão consideradas a data de nova partida e sim a data da tabela para inscrições de Atletas.

Todas as Agremiações poderão inscrever no mínimo 18 atletas e no máximo 30 atletas.

Cada Agremiação poderá inscrever Atletas Juvenil e Juniores com idade acima de 15 anos completos.

As inscrições de atletas vão até a 4ª rodada da 1ª fase do Campeonato. Após isto, nenhuma Agremiação poderá mais inscrever jogadores.

CADA ATLETA PODERÁ TER SOMENTE UMA TRANSFERÊNCIA NO ANO CORRENTE, SEJA ESTA TRANSFERÊNCIA INTERNA (ENTRE TIMES DA LIGA) OU EXTERNA (PARA

TIMES DE OUTRAS LIGAS E/OU CIDADES). O JOGADOR QUE DISPUTAR UMA PARTIDA POR ALGUM TIME NO CAMPEONATO ATUAL, NÃO PODERÁ JOGAR POR OUTRA EQUIPE NESTE MESMO ANO, PODENDO SER TRANSFERIDO SOMENTE NO PRÓXIMO ANO CORRENTE AO DO CAMPEONATO ATUAL. OS ATLETAS QUE FORAM EMPRESTADOS NESTE ANO NÃO PODERÃO RETORNAR AO CLUBE DE ORIGEM ATÉ O FIM DO CAMPEONATO, VISTO QUE O EMPRÉSTIMO É CONTADO COM 1 TRANSFERÊNCIA NO ANO.

NÃO É PERMITIDA A INSCRIÇÃO DE ATLETAS E/OU DIRETORES QUE POSSUAM PUNIÇÕES EM ANDAMENTO OU A SEREM CUMPRIDAS EM OUTROS CAMPEONATOS E/OU LIGAS. COMO EXEMPLO, ATLETAS E/OU DIRETORES QUE POSSUEM PUNIÇÕES NO CAMPEONATO RURALÃO, NÃO PODERÃO PARTICIPAR DO CAMPEONATO AMADOR ATÉ QUE SUAS PUNIÇÕES SEJAM ENCERRADAS.

Poderão ficar no banco de reservas até 11 atletas, os mesmos deverão entregar sua carteirinha fornecida pela Liga ao Representantes da Liga os mesmos poderão ficar de coletes. Todos atletas reservas serão obrigados assinar a súmula do jogo.

Cada Agremiação poderá realizar até 07 (Sete) substituições durante a partida, em qualquer tempo de jogo, porém com limite de até 4 solicitações por equipe de parada do jogo para a substituição. O atleta substituído não poderá retornar ao Campo. O atleta substituído poderá ficar no banco de reserva uniformizado se o referido atleta vier a tirar o uniforme ele não poderá permanecer no banco de reserva ele terá de sair para fora do alambrado Será vedado a substituição do Atleta expulso de Campo, e o mesmo também não poderá ficar no Banco de Reservas. O Diretor para ficar no banco de reserva terá de assinar a sumula com sua carteirinha de diretor fornecido pela LAD.

A Responsabilidade de Controlar as substituições será totalmente do Técnico e Diretores da Agremiações , não do mesário, 4º arbitro ou do Trio de Árbitros da partida.

Quando for realizada uma partida, onde duas Agremiações confrontarem tiver cores de uniforme iguais , a Agremiações visitante jogará com o uniforme nº 1, e a Agremiações mandante do jogo jogará com o uniforme nº 2, A Agremiações visitante e a que fica do lado Direito da sumula , ou mandante do jogo é a que fica do lado esquerdo da sumula. Quando o uniforme de cores iguais uma das Agremiações poderá jogar de coletes se os calções for numerado os coletes não precisa Ter numero se os calções não for numerados os coletes terão de ser numerados ou terão de serem rasgados nas costa para que o Árbitro possa ver o numero da camisa, se nenhuma Agremiação não tiver os coletes esta Agremiação poderá jogar com qualquer uniforme de outra Agremiação com escudo desta

Agremiação que emprestou o uniforme a Agremiação que vier pegar o uniforme emprestado poderá jogar sem seu escudo e também os coletes não precisa ter escudo .

A- Para pedir transferência de horário ou data e Campo de jogo, deverá ser enviado á LAD, ofício com no mínimo 72 horas de antecedência da partida e também dentro de horário comercial que é das 13:00 hs as 18:00 hs a transferência de horário e data ter que ser por inscrito , O Departamento Técnico da LAD vai analisar o referido pedido desde que o mesmo não seja para beneficiar algumas Agremiações , com casamento de atleta ,diretor e parente de atleta diretores da Agremiações ou seja para disputar alguma partida de futebol de outro Campeonato em que algumas Agremiações estiver disputando sem ser promovido pela Liga Araxaense de Desportos , vai responder se vai deferir o indeferir o pedido .

B- Só poderão ser alterado horário, data e campo de jogo, em que for indicado a partida pelo Departamento Técnico ou Presidência da LAD.

C- As partidas só poderá ser adiadas pôr motivo de chuva, morte ou motivo de força maior.

Em uma partida se por acaso a carteirinha do atleta fornecida pela LAD não se encontrar com o representante da Agremiação, não será permitido que o mesmo (atleta) assine súmula com sua cédula de identidade ou um documento pessoal com foto, o Diretor da Agremiação deverá providenciar outra foto para fazer a sua nova carteirinha porque o mesmo não poderá assinar súmula e jogar usando sua cédula de identidade , o atleta ficara proibido de assinar súmula e jogar usando sua RG no o referido atleta será impedido de jogar com a RG.

Os árbitros e seu Assistentes para jogos do presente Campeonato serão escalados pela comissão de Arbitragem da LAD ou representante Legal da Liga.

A identidade (carteirinha) de atleta que não constar número de registro e assinatura de diretores da LAD, o atleta não terá condições de jogo.

AUTORIDADES DO CAMPEONATO

As Autoridades previstas pôr lei, para disputa do referido campeonato são as seguintes:

A - Membros da federação Mineira ou C.B.F.

B - Todos os diretores da LAD.

C - Os árbitros e seus Assistentes, São considerados em função desde da sua Escalação até

E - entrega da súmula da partida na entidade ART do C.B.J.D.

D - O árbitro reserva;

E - Os representantes, da partida;

F - O Bilheteiro, mordomo, zelador, porteiro e outros.

H - Manifestar de forma desrespeitosa e ofensiva a Diretores da LAD ou membros da CDD ou TJD através de Radio ou TV Jornal os mesmos serão enquadrado nos artigos do C.B.J.D.

DAS INFRAÇÕES E PENALIDADES

Ressalvadas as sanções de natureza regulamentar aqui expressamente previstos as infrações disciplinares serão processadas e julgadas nas formas estabelecidas no C.B.J.D.

O Campeonato Obedecerá as leis, regras e regulamento do Código Brasileiro Disciplinar Desportiva e demais normas que regulamento o mesmo.

Jogo paralisado por agressão ao trio de árbitro se for diretor, atletas ou torcedor se for comprovado que é diretor, atleta ou torcedor da Agremiação que deu causa a paralisação do jogo a mesma será enquadrada nos ARTIGOS DO C.B.J.D

A= ARTIGO-211- A AGREMIÇÃO MANDANTE DEIXAR DE MANTER O LOCAL QUE TENHA INDICADO PARA REALIZAÇÃO DO EVENTO COM INFRA -ESTRUTURA NECESSÁRIA A ASSEGURAR PLENA GRANTIA E SEGURANÇA PARA SUA REALIZAÇÃO.

B= ARTIGO-216- CELEBRAR CONTRATO DE TRABALHGO COM DUAS OU MAIS ENTIDADE DE PRÁTICA DESPORTIVA, POR TEMPO DE VIGÊNCIA SOBREPOSTOS, LEVADOS A REGISTRO.

PENA = SUSPENSÃO DE TRINTA A CENTO E OITENTA DIAS, PODENDO SER CUMULADA COM MULTA DE R\$ 100,00 (CEM REIAS) A R\$ 100.000,00 (CEM Mil REAIS)

PARAGRAFO ÚNICO- INCORRE NAS MESMAS PENAS:

I- AQUELE QUE REQUERER INSCRIÇÃO POR MAIS DE UMA ENTIDADE DE PRÁTICA DESPORTIVA OU EMITIR, NO SEU PEDIDO DE INSCRIÇÃO, SUA VINCULAÇÃO A OUTRA ENTIDADE DE PRÁTICA DESPORTIVA;

B- ARTIGO 243=B DO CBJD, CONSTRANGER ALGUÉM, MEDIANTE VIOLÊNCIA, GRAVE AMEAÇA OU POR QUALQUER OUTRO, A NÃO FAZER O QUE A LEI PERMITE OU FAZER O QUEM ELA NÃO MANDA,

PENA-MULTA, DE R\$ 100,00 (CEM REAIS) A R\$ 100.000,00 (CEM Mil REAIS), E SUSPENSÃO DE TRINTA A CENTO E VINTE DIAS.

C- ARTIGO 243-C, AMEAÇAR ALGUÉM , POR PALAVRA , ESCRITO , GESTOS OU POR QUALQUER OUTRO MEIO , A CAUSAR—LHE MAL INJUSTO OU GRAVE .

PENA: MULTA DE R\$ 100,00 (CEM REAIS) A R\$ 100.000,00 (CEM MIL REAIS) E SUSPENSÃO DE TRINTA A CENTO E VINTE DIAS.

Se por ventura uma Agremiação que não comparecer em campo para seu jogo, no referido campeonato, se sua Diretoria se não comparecer com o uniforme a Agremiação juntamente com os atletas que não compareceram será eliminado do restante do campeonato desta edição e na próxima edição os mesmos não poderão disputar os campeonatos promovido pela LAD e os atletas que não compareceram não poderão transferir-se para outra Agremiações nesta edição, e na próxima ainda os mesmos serão enquadrados nos artigos do C.B.J.D. Associação infratora vem a perder 6 pontos sendo 03 pontos da partida em disputa em favor de seu adversário e mais 03 pontos na tabela de classificação do Campeonato mesmo que ela não tem pontos ganho vai ficar com pontos negativos. e será eliminada, do restante do Campeonato e seus Atletas também e os referidos atletas vão sofrer as penalidade imposta pela CDD OU TJD DA LAD.

Os atletas que comparecer em campo terão de assinar a Sumula do jogo para comprovar a presença do(s) mesmo(s) em campo para que o(s) mesmo(s) não seja punido(s) e também o Diretor juntamente Agremiações o Diretor junto com seus atleta(s) tem que assinar a Sumula do jogo Para comprovar a presença dos atletas e Diretor da Agremiação em Campo.

A=- Se pôr ventura uma partida for interrompida aos 35 minutos do segundo Tempo poderá prevalecer o resultado da partida na hora em que paralisou a mesma poderá não haver julgamento da mesma se for paralisada pelo motivo mal tempo , chuva forte , morte de atleta ,diretor , se for por invasão de torcida , diretor , e atleta que agredir o trio de arbitro e seus assistentes ou ao mesário, por motivo do cai cai de atletas simulação de contusão para não ficar com numero legal de atletas em Campo para não dar prosseguimento a partida ou mesmos com expulsão de 5 atletas da Agremiação se for alguns destes itens esta partida ira para julgamento e a Agremiação infratora será enquadrada nos artigos do C.B.J.D , Todos julgamento será usado o C.B.J.D esta Agremiação vai perder 06 pontos sendo 03 pontos da partida em disputa em favor de seu adversário e mais 03 pontos da tabela de classificação do Campeonato.

Haverá punição para os árbitros conforme leis, regras e regulamentação do C.B.J.D.

A Agremiação que o atleta ou dirigente agredir o árbitro, mesário ou Assistentes Fisicamente. Os atletas e as pessoas envolvidas sofreram as penalidades aplicadas pela CDD ou TJD (

Comissão Disciplina Desportiva). ou Tribunal de Justiça Desportiva e será enquadrado no art. do C.B.J.D.

A Agremiação que abandonar o Campo pôr qualquer motivo, perderá 06 Pontos sendo 03 pontos da partida em disputa em favor de seu Adversário e mais 03 pontos na tabela de classificação do Campeonato e será enquadrada nos Artigos do C.B.J.D será adotada a pena estabelecida na legislação Desportiva vigente que regulamenta a matéria, e outros artigos 203 ,204 do C.B.J.D

Os atletas que forem expulsos durante uma partida, sua identidade ficará retida na mesa e será anexada a súmula da partida e só será devolvida depois de cumprir suspensão automática.

A expulsão de atletas deverá cumprir uma partida de suspensão automática , o atleta (s) diretor, presidente, massagista ,técnico ,citado poderá continuar jogando e trabalhando na beira de Campo áte seu julgamento .

A - O atleta punido com 03 advertências cumprirá uma partida suspensão automática , os cartões Amarelos serão anulados por fase, isto é para atletas com 1 e 2 cartões amarelo já com 3 amarelo o mesmo(s) vai cumprir suspensão de um partida, já o atleta expulso e citado em sumula terá de cumprir uma partida de suspensão automática , após o comprimento da automática o mesmo poderá continuar jogando e trabalhando na beira de campo até o julgamento se porventura algum diretor colocar para assinar súmula e jogar atleta com 03 cartões amarelo , cartão vermelho a Agremiação infratora será penalizada com a perda de pontos e será enquadrada no artigo 214 do CBJD, A RESPONSABILIDADE DE CONTROLAR OS CARTÃO AMARELO E VERMELHO SERÁ DA DIRETORIA DA AGREMIACÃO EM QUE O(S) ATLETA(S) É INSCRITO A REFERIDA DIRETORIA QUE SERÁ RESPONSÁVEL POR CONTROLAR OS CARTÕES DE SUA AGREMIACÕES.

A Agremiação que os atletas optar pelo cai, cai ou seja simular contusões para não ficar com número legal de atletas, perderá 06 PONTOS sendo os 03 pontos da partida em favor do seu adversário e mais 03 pontos na tabela de classificação do Campeonato e ainda será enquadrada nos artigos do C.B.J.D. ou mesmo com a expulsão de 05 atletas os atletas que sair de Campo machucado terá de apresentar atestado medico se tiver raio x tem que ter o laudo medico junto estes documentos terá de serem apresentado com 03 dias úteis após o jogo se porventura não for apresentado estes documentos o(s) atleta(s) que saiu machucado vai ser enquadrado no artigo 205 do C.B.J.D. e serão punidos

A - Se ocorrer das duas Agremiações não tiver número legal de atletas em campo para prosseguir a partida, ficará as duas Agremiações sem ganhar pontos e será enquadrada nos artigos do C.B.J.D.

As partidas só poderão ser adiadas dentro dos prazos legais pôr leis e autoridades competentes, não sendo para beneficiar alguma Agremiação com casamento de atleta ou diretor para disputar jogos de outros campeonatos que não seja promovido pela liga local.

A - Duas Horas antes da partida - o árbitros ou diretoria da LAD.

B - O departamento técnico da LAD e Presidência da LAD.

Em jogo ganho pelo não comparecimento da Agremiação em campo, a Agremiação que comparecer em campo será validado o maior resultado sofrido pela Agremiação infratora isto vale para todas as Agremiações, mesma a que faltar para jogar e que esta Associação já jogou se a Agremiação perdeu os pontos pôr chegar atrasado em campo o resultado será de 01 x 00 este fato deverá ser confirmado com assinatura na sumula dos atletas da Agremiação infratora e a mesma venha a perder 06 pontos sendo 03 pontos da partida em disputa para seu adversário e mais 03 pontos na tabela de classificação do Campeonato na fase , mesmo com atraso a Agremiação infratora não será eliminada do restante do campeonato, e a mesma vai continuar a disputar o restante do Campeonato com as demais Associações em a referida falta para jogar as demais não vão ganha ponto sem jogar com a mesma , Se por ventura na 1ª rodada se alguma Agremiação não comparecer para seu jogo a mesma será eliminada do restante do campeonato e seus jogos serão todos anulados nenhuma Associação vai ganhar pontos da Agremiação que foi eliminada e todos seus jogos serão anulados.

Todas as Agremiações terão direito de entrar com recurso, tanto de direito como de defesa, pagando uma Taxa de R\$ 500,00 (Quinhentos Reais). O pagamento terá que ser feito no ato da entrega do recurso .

O prazo para recursos será de 03 (três) úteis após a realização da partida , dentro do horário comercial, das 13:00 às 18:00 de segunda a quarta -feira, na secretaria da LAD, após o 03 (três) dias não será mais aceito o recurso tem que ser por escrito e assinado pelo Presidente da Agremiação que estiver entrando com referido recurso sendo assinado por outra pessoal o recurso não será aceito .

A= Toda Agremiação tem o direito de fazer uma representação contra o Trio de Árbitro que trabalhou em seu jogo tem que fazer por escrito e entregar na secretária da Liga com 03 (três) dias após a realização da partida será 03(três) dias úteis em horário comercial sendo das 13:00 hs até as 18:00 hs após esta data e horário não será mais

aceito nenhuma reclamação, A Comissão organizadora do Campeonato vai analisar esta representação se tem ou não fundamento para deferir ou indeferir.

A Agremiação que tiver seu campo interdito pela CDD ou TJD, perderá os direitos de disputar seus jogos no mesmo .

A marcação e determinação de horários para uma partida de futebol são validas somente a cronometragem do árbitro principal.

Será obedecida a RDI 14/90 da C.B.F. mais penalidades aplicadas pela CDD de acordo com o artigo art. do C.B.J.D.

A SÚMULA DAS PARTIDAS, OS RELATÓRIOS DOS ÁRBITROS E MESÁRIOS, BEM COMO FOTOS, VÍDEOS, DEPOIMENTOS DE DIRETORES E REPRESENTANTES DA LAD, SERÃO CONSIDERADOS DOCUMENTOS VÁLIDOS E SERÃO ANALISADOS E CASO APROVADOS, SERÃO ACEITOS E UTILIZADOS COMO PROVAS PARA POSSÍVEIS JULGAMENTOS E PUNIÇÕES QUE SURJA DURANTE O DECORRER DO CAMPEONATO.

Qualquer Agressão física por parte de atletas e/ou representantes dos clubes à representantes e/ou diretores da LAD, Árbitro Assistentes, delegados de partidas, mesários, ou a qualquer envolvido com as partidas, pôr lei, os agressores sofrerão duras penalidades.

Confusões generalizas as quais forem identificados os envolvidos e responsáveis, os mesmos serão excluídos do campeonato, podendo até a própria agremiação ser excluída também caso seja identificado o envolvimento de vários dos seus integrantes.

A - Se Houver lesão, o atleta ou dirigente será encaminhado às autoridades competentes.

B= das infrações em geral dos artigo do C.B.J.D.

C= TODOS ATLETAS , DIRETORES , TECNICO , MASSAGISTA E OUTROS , SUSPENSO POR DIAS EM QUALQUER , CAMPEONATO PROMOVIDO PELA LIGA ARAXAENSE DE DESPORTOS , NÃO PODERÁ PARTICIPAR DE OUTRO CAMPEONATO PROMOVIDO PELA LIGA ATE QUE SUA PENA SEJA CUMPRIDA .

D= TODOS ATLETAS SUSPENSO POR PARTIDA SERÁ UTILIZADO O CODIGO BRASILEIRO DE JUSTIÇA DESPORTIVA , ARTIGO 171 QUE DISSE QUE O ATLETA , DIRETORES , MASSAGISTAS , TECNICO E OUTROS , SUSPENSO POR PARTIDA PROVA OU EQUIVALENTE

SERÁ CUMPRIDA NA MESMA COMPETIÇÃO , TORNEIO OU CAMPEONATO EM QUE VERIFICOU A INFRAÇÃO.

PARAGRAFO= 1º= QUANDO A SUSPENSÃO NÃO PODER SER CUMPRIDA NA MESMA COMPETIÇÃO CAMPEONATO OU TORNEIO EM QUE VERIFICOU A INFRAÇÃO , DEVERÁ SER CUMPRIDA NA PARTIDA PROVA OU EQUIVALENTE SUBSEQUENTE DE COMPETIÇÃO , CAMPEONATO OU TORNEIO REALIZADO PELA MESMA ENTIDADE DE ADMINISTRAÇÃO, OS REFERIDOS CITADOS SUSPENSO POR PARTIDA SÓ VÃO CUMPRIR SUA SUSPENSÃO NO CAMPEONATO AMADOR DA 1ª DIVISÃO SE O CAMPEONATO ESTIVER ATLETA

PREMIAÇÕES

- 1º-Troféu campeão
- 2º-Troféu vice campeão
- 3º-Troféu melhor goleiro
- 4º-Troféu artilheiro
- 5º-Troféu disciplina

O troféu disciplina será para a equipe mais disciplinada do campeonato em todas as fases do campeonato. Para conhecer a equipe mais disciplinada será pela pontuação cartão amarelo e vermelho.

3 Cartões amarelos são computados em ponto.

1 Cartão vermelho será computado um ponto.

DISPOSIÇÕES FINANCEIRAS:

Os Árbitros , Árbitro Assistentes, Representantes e os Delegados de partidas serão pagos pela LAD.

Não será cobrado nenhuma taxa das Agremiações disputantes do campeonato.

OBS. TODOS OS JULGAMENTOS SERÃO UTILIZADOS OS ARTIGOS DO REGULAMENTO DO CAMPEONATO E TAMBÉM OS CÓDIGOS DO LIVRO DO CBJD.

DISPOSIÇÕES GERAIS

Todas as Agremiações deverão levar DUAS BOLAS que tenha condições de jogo para cada partida do referido Campeonato. Caberá ao árbitro da partida a verificação e julgamento se as bolas possuem condições de jogo. Caso o jogo seja interrompido por falta de bolas disponíveis, ficam obrigados, os representantes das 2 equipes

envolvidas, providenciar a imediata reposição, caso contrário poderão receber punições futuras.

A não obediência do artigo anterior, implicará até em perda de pontos da partida em disputa pela Agremiação infratora, para este fato terá de ser Comprovado e terá julgamento do ocorrido.

Todo e qualquer risco inerente ao campeonato fica isentado de qualquer responsabilidade a direção da LAD.

Poderá ser usado tênis para o referido campeonato de qualquer cor, modelo. Ex: Rainha, Topper e outros modelos indicados. Todos atletas deverão usar caneleiras se pôr ventura os atletas não estiver usado a mesma qualquer acidente com estes atletas os Árbitros e a LAD estará isenta desde risco , esta responsabilidade será somente do presidentes das Agremiações.

A - Todas as Agremiações deverá apresentar uniformizadas, camisas, calções, e meias de cores iguais quando o uniforme for de cores iguais uma Agremiação poderá usar coletes se os calções for numerados os coletes não precisa Ter numero se não for os coletes terão de serem rasgados nas costa para que o arbitro veja o numero da camisa , ser não tiver coletes qualquer uma destas Agremiações poderá usar o uniforme de outra Agremiações emprestado e jogar com escudo desta Agremiação que emprestou as camisas. E poderá jogar sem seu escudo

Será de responsabilidade das agremiações, cal para demarcação de campo (Estádio).

Das Agremiações mandante dos jogos, se o campo, se porventura o campo não estiver marcado o árbitro não der o jogo por falta de marcação de campo a Agremiação mandante do jogo será enquadrada nos códigos do CBJD.

A= Fica a responsabilidade para as Agremiações com mando de jogo a demarcação de campo, mesa e cadeira para Mesária (o) em condições de uso

Limpeza do local da Mesária (o) trabalhar e do vestiários do trio de árbitro , artigos do C.B.J.D.

OBS: TODOS ATLETAS FICAM PROIBIDO DE ASSINAR SUMULA E JOGAR USANDO QUALQUER TIPO DE BRINCO , ANEL, PULSEIRA, CORRENTE, COLAR . A RESPONSABILIDADE DE PEDIR PARA O REFERIDO ATLETA TIRAR ESTES TIPOS DE OBJETOS SERÁ DO TECNICO E DIRETORES ,FICA ISENTO O TRIO DE ARBITRO E MESÁRIO, SE POR VENTURA ALGUN ATLETA TIVER ASSINADO A SUMULA E ESTIVER JOGANDO USANDO QUALQUER DESTES

OBJETOS CITADOS O ARBITRO DO JOGO VAI PARALIZAR O JOGO E PEDIR PARA ELE TIRAR OS OBSJETOS O REFERIDO ATLETA PODERÁ LEVAR CARTÃO AMARELO OU VERMELHO, O ATLETA AO SER SUBSTITUIDO RETIRAR A CAMISA DENTRO DE CAMPO ELE SERÁ PUNIDO COM CARTÃO VERMELHO JÁ O ATLETA QUE FIZER UM GOL LEVANTAR A CAMISA ATE ALTURA DO QUECHO O ATLETA SERÁ PUNIDO COM CARTÃO AMARELO OU VERMELHO ATLETA COM 3 AMARELO, VERMELHO E CUMPRINDO PENA NÃO PODERÁ JOGAR.

A LAD, seus diretores e representantes ficam isentos e não são responsáveis por quaisquer problemas de saúde possam advir com os envolvidos e/ou atletas disputantes do campeonato.

Os clubes outorgam a organização campeonato todo direito de uso de imagens e sons captadas durante a competição para uso publicitário de divulgação, bem como para matérias em veículos de comunicação (TV, Jornais, Revistas, Internet, Cartaz e etc...) a serem feitas em qualquer tempo sem nenhuma compensação financeira, sendo desnecessário para tanto qualquer outra autorização verbal ou por escrito de acordo com o artigo 20 do Código Civil Brasileiro e demais dispositivos legais aplicáveis a espécie.

TODAS AS EQUIPES QUE NÃO PARTICIPAREM DO CAMPEONATO AMADOR DE 2019, AUTOMATICAMENTE VOLTARÃO PARA SEGUNDA DIVISÃO DO CAMPEONATO AMADOR NO ANO DE 2020.

CASOS OMISSOS

OS CASOS OMISSOS DO REC SERÃO DIRIMIDOS PELO DEPARTAMENTO TÉCNICO DA LAD, JUNTAMENTE COM OS REPRESENTANTES DOS CLUBES E DOS ATLETAS.

DISPOSIÇÕES FINAIS

PARA TODOS OS FINS E EFEITOS DE DIREITO, AS REGRAS DO REFERIDO CAMPEONATO FORAM APROVADAS PELOS REPRESENTANTES DAS AGREMIações, REPRESENTANTES DOS ATLETAS E PELA LIGA ARAXAENSE DE DESPORTOS, PRESENTE NA ASSEMBLÉIA DO DIA 22/07/2019, SENDO ASSIM, AS PARTES DECLARAM ACEITO O PRESENTE REGULAMENTO ESPECÍFICO DA COMPETIÇÃO (REC) NOS EXPRESSOS TERMOS EM QUE FOI LAVRADO OBRIGANDO-SE ASSIM, AO SEU FIELMENTE CUMPRIMENTO.

E POR ACHAREM JUSTOS E COMBINADOS, ASSINAM O PRESENTE REC EM DUAS VIAS DE IGUAL TEOR PARA UM SÓ EFEITO, PARA NADA RECLAMAREM EM JUÍZO OU FORA DELE A QUALQUER TEMPO.

ARAXA, 22 DE JULHO DE 2019.

PRESIDENTE LAD – EVALDO JUVENAL DA SILVA

VICE PRESIDENTE LAD – JULIANO CARLOS RIBEIRO MARTINS

DIRETOR DEP. TÉCNICO LAD – EDVALDO MÁRCIO DE OLIVEIRA

Associação Esportiva Santa Terezinha

Vila Nova futebol Clube

Ferrocarril Esporte Clube

Associação Esportiva Dínamo Esporte Clube

Malvinas Futebol Clube

Sporte Cube Internacional

Arachás Futebol Clube

Milan Futebol Clube

Associação Esportiva São Pedro

Grêmio Esportivo Planeta

Sporte Clube União

Mercado Futebol Clube

Trianon Esporte Clube

Sociedade Esportiva Tupy Futebol Clube